

天龙-sf

- 1、 天龙 sf 高档的神器：玩家假如想重铸更高档的神器 ， 能够将现在具有的初级神器炼化出更高档的残损神节，再搜集足够的神器材料就能够制造高档神器，可直接越过"血浴神兵"的使命流程。
- 2、 天龙 sf 血浴神兵使命：玩家在完成神器使命：血浴神兵使命 ， 获得神器图样 、 连戎神节以后，能够运用日子技术"铸造"直接制造对应等级的神器 。
- 3、 天龙 sf 残损的神节：依据玩家接使命时兵器的等级 ， 奖励对应的神器主材：残损的神节，运用新莽神符可增加对应等级的神节的完好度，当运用足够数量的新莽神符后，残损的神节会变成连戎神节。
- 4、 天龙 sf 神器的特点：世间神器皆有魂灵 ， 神器炼魂能让神器的魂灵更加强壮 ， 神器的特点就会随之提高 。 玩家具有 82 级、92 级 、 102 级能够通过“神器炼魂”功能提高特点 ， 炼魂后神器星级将由之前的 5 星晋级为 6 星，神器的附加特点将会更加强壮。
- 5、 天龙 sf 离人偶的位置：乃是桃花岛武技中心,优异的桃花岛弟子,偶身如己身 ， 可如臂指使，恍若比翼之人。桃花岛武道多变,对弟子要求很高。不只身法尤为灵动 、 姿态更要如行云流水 ,箫剑为兵器隶属安闲洒脱之极。即使在各大门派围攻中仍游才有余,不失精致之意 。 桃花岛门人拿手外功进犯和冰特点，毒特点的进犯。

天龙 sf 桃花岛之偶人：唤之离人 ， 取“何物忽灵化 ， 暂见别离人”【门派特征】之意。桃花岛弟子皆有壹偶 ， 门人寻求与偶的合作 ,千般改变皆在其间操偶之术如分神化物 ， 通感:通感是桃花岛门人代代相传的感知技艺 ， 若在格物研读时善用此技 ， 定能事半功倍。

帮派战争，这是每一个游戏都会有的游戏玩法。每次玩一款游戏，我都会先参加这个游戏的帮派，因为我知道帮派玩法才能让游戏愈加完美，手游当然也不破例。我记得刚进游戏的时分，每个人都在活跃的练级，期望最早的创建帮派。这样的帮派比较醒目，加帮派的人数也很多。

我便是其中之一，当我为了参加帮派而细细研究该加哪个姓名好听或者战役力比较猛的帮派的时分，才发现要麼便是帮派回绝我的请求，要麼便是帮派人满无法请求。或许是机缘巧合 。

我参加了一个帮派（就不说帮派姓名了），帮派的宗主很快的就赞同了我的请求，当然，我是一个很懂感恩的人。瞧不起我的，我不在乎。看得起我的，我能为你吃苦。

本来进入帮派该是一件高兴的事，可能是宗主和其他帮派的人起了争论，进帮的第一天就说 PK 了。帮派调集，我也就屁颠屁颠的跑过去了。开端还能吃到点甜头，把一群人围在

重生点，自己很有一种和武林盟主一同战役的成就感。

可也就过了大概 10 分钟，对面的人来把咱们都杀了回去，咱们开端被堵在重生点了。



怪我心理承受能力不强，被人虐了半晌无法做使命的苦楚。想必我们都有过。

我第一次有了脱离帮派的想法。可是后来想想，假如我真的走了，还会有其他帮派愿意收留吗？其实我并不是富二代，也并不是很有钱。所以我也就少充了点钱，和宗主并肩作战。

虽然我的力量是微弱的，不能扭转局势。但是让我真实明白了，出来混，迟早是要还的。

我只想到自己被堵在重生点无法做使命很难过，却没想过我杀他人时，他人那一样的苦楚。

现在虽然我还在这个帮派里，游戏里的人缘也很好。



但我一直坚持尽量不 PK。毕竟多一个朋友多条路，多一个敌人多堵墙。毕竟咱们都是上班族，自身每天压力就很大。上班时刻又不能玩电脑，只能靠玩手机来消磨时刻，玩游戏都是为了高兴，何必给自己找不痛快呢。

我有一个天真的想法，期望能像火影忍者里的结局一样，有一个大一统的结局。每个人都和睦相处。